

Proposte per la lezione

## ● **Gioco dell'oca sul tema scuola dell'infanzia e scuola**

### **Contenuto / obiettivo**

I partecipanti ripetono e approfondiscono le loro conoscenze a proposito del «bambino nel mondo della scuola svizzera». Le 31 domande alle quali devono rispondere giocando al gioco dell'oca fanno riferimento al contenuto dei capitoli «Il sistema scolastico svizzero», «Contatti scuola – famiglia», «Colloqui con i genitori» e «Descrizione del bambino». In questo modo i partecipanti possono mettere alla prova le loro conoscenze e completarle discutendone con i loro compagni di gioco e ascoltando le risposte alle domande scritte sulle carte.

### **Conoscenze di base per l'insegnante**

Ogni carta-domanda è legata a una carta-risposta. Su alcune carte-risposta si trova un link verso un sito che contiene informazioni complementari, in particolare quando esistono differenze tra Cantoni. Per rispondere alle domande può essere utile riferirsi ai seguenti documenti:

- ↓ Da sapere: Il sistema scolastico svizzero
- ↓ Da sapere: Contatti scuola – famiglia
- ↓ Da sapere: Il colloquio scolastico con i genitori
- ↓ Da sapere: Descrizione del bambino

### **Lessico**

Rispondere a una domanda: «Credo che...», «Non so se...», «Non lo so». Reagire ad una risposta: «È esatto», «Non è completamente giusto...».

### **Materiale didattico**

- ↓ Foglio di lavoro 1: Regole del gioco dell'oca
- ↓ Modello 1: Gioco dell'oca sul tema scuola dell'infanzia e scuola
- ↓ Modello 2: Domande e risposte del gioco dell'oca
- ↓ Gioco dell'oca (poster in formato A3)

### **Materiale**

- 1 pedina per partecipante
- almeno un dado per ogni gruppo di gioco

### **Per approfondire**

I partecipanti possono utilizzare i link che figurano sulle carte-risposta, che rimandano a siti Internet con informazioni specifiche per i Cantoni.

### **Nota**

I modelli delle carte-domanda e carte-risposta possono essere stampati fronte-retro e le carte possono poi essere ritagliate. Le carte-domanda e le carte-risposta possono essere appoggiate sul tabellone del gioco dell'oca e utilizzate in seguito per discutere di altri argomenti.

### Possibile svolgimento parte 1:

## ● **Preparazione del corso**

Avete bisogno del seguente materiale didattico:

- ↓ Modello 1: Gioco dell'oca sul tema scuola dell'infanzia e scuola
- ↓ Modello 2: Domande e risposte del gioco dell'oca
- ↓ Gioco dell'oca (poster in formato A3)

Per realizzare il vostro gioco dell'oca avete a disposizione un modello in formato A3. L'ideale sarebbe giocare più partite contemporaneamente, divisi in gruppi di 3 – 4 giocatori. Fotocopiate e ritagliate una serie di carte-domanda e di carte-risposta per ogni set di gioco. Utilizzando la funzione fronte-retro della fotocopiatrice, su un lato della carta apparirà la domanda, sull'altro la rispettiva risposta.

Continua sulla prossima pagina »

## ● Il gioco dell'oca: regole e svolgimento

Avete bisogno del seguente documento:

↓ Foglio di lavoro 1: Regole del gioco dell'oca

A dipendenza delle conoscenze dei partecipanti l'insegnante spiega le regole del gioco e il suo svolgimento, oppure i partecipanti le leggono in maniera autonoma.

Il gioco dell'oca è un gioco da tavola nel quale si affrontano 2, 3 o 4 giocatori. Chi termina per primo il percorso indicato sul tabellone vince il gioco. Oltre ad avere delle solide conoscenze del sistema scolastico svizzero i giocatori devono anche avere molta fortuna: se il loro punteggio a ogni lancio del dado è alto e se incontrano sul percorso molte scale e pochi scivoli raggiungeranno più velocemente l'obiettivo. Quando un giocatore arriva su una casella con un punto di domanda deve rispondere alla domanda scritta sulla prima carta del mazzo. Gli altri giocatori decidono, con l'aiuto delle loro conoscenze e di quanto è scritto sul retro della carta, se la risposta che il giocatore ha dato è corretta. Se è il caso, il giocatore può lanciare nuovamente il dado e continuare il suo percorso. Se invece la risposta è sbagliata, deve arretrare di 3 caselle. La carta viene messa in fondo al mazzo e il turno passa al prossimo giocatore.

È importante che i giocatori condividano le loro conoscenze durante il gioco. I partecipanti devono condividere le informazioni che conoscono, le loro opinioni e le loro esperienze a proposito del «bambino nel mondo della scuola svizzera».